

Bäume, Ordnungen und Anwendungen

Roland Meyer

TU Kaiserslautern

Table of Contents I

1 Intraprozedurale Datenflussanalyse

Klassifikation von Datenflussanalysen

Datenflussanalysen lassen sich anhand von vier Parametern **klassifizieren**:

Richtung der Analyse:

Vorwärts Berechne Information über die **Vergangenheit** von Daten.

Rückwärts Berechne Information über das **zukünftige Verhalten** von Daten.

Approximation der Information:

May **Überapproximiere** die Information über Daten.

May-Analysen spiegeln **jede** Information wider, die (möglicherweise) **in einem** realen Ablauf eintreten kann.

Damit können May-Informationen nicht verletzt werden.

Allerdings ist nicht garantiert, dass eine Information auch in einem realen Ablauf erreicht wird.

Must **Unterapproximiere** die Information über Daten.

Must-Analysen spiegeln **nur** Information wider, die definitiv **in jedem** realen Ablauf eintritt.

Damit liefern Must-Analysen verlässlich eintretende Informationen.

Allerdings geben Must-Analysen nicht alle eintretenden Informationen wieder.

Klassifikation von Datenflussanalysen

Berücksichtigung von **Prozeduren**:

Intraprozedural Analyse einer einzelnen Prozedur, typischerweise `main`.

Um Programme intraprozedural zu analysieren, nutze **Inlining**.

Inlining ist bei Rekursion nicht möglich. Intraprozedurale Analysen unterstützen **keine Rekursion**.

Interprozedural Analyse eines ganzen Programms **mit Rekursion**.

Berücksichtigung des **Kontrollflusses**:

Control-flow sensitive Berücksichtige die Anordnung der Befehle im Programm.

Die Analyse berechnet **separate Information für jeden Block**.

Vorteil: **präzise**. Nachteil: **ineffizient**.

Control-flow insensitive Vergiss die Anordnung der Befehle im Programm.

Die Analyse berechnet **eine Information für alle Blöcke**.

Vorteil: **effizient**. Nachteil: **unpräzise**.

Klassifikation von Datenflussanalysen

Wir betrachten vier klassische Analysen, die **alle vier Kombinationen** aus Richtung und Approximation abdecken.

Allerdings sind alle vier Analysen **control-flow sensitiv und intraprozedural**.

Folgende Tabelle zeigt die Analysen und den Zusammenhang zwischen:

Richtung \leftrightarrow Wahl des Kontrollflussgraphen mit Extremalknoten
 Approximation \leftrightarrow Wahl des Verbandes mit Join und Bottom.

Instanz	Reaching-Definitions	Available-Expr.	Live-Var.	Busy-Expr.
Richtung Extremal (E) Fluss. (F)	vorwärts initialer Block in Programmordnung		rückwärts finale Blöcke gegen Programmordnung	
Approx. Verband Join (\sqcup) Bottom (\perp)	may $(\mathbb{P}(Vars \times Blocks \cup \{?\}), \subseteq)$ \cup \emptyset	must $(\mathbb{P}(AExp), \supseteq)$ \cap $AExp$	may $(\mathbb{P}(Vars), \subseteq)$ \cup \emptyset	must $(\mathbb{P}(AExp), \supseteq)$ \cap $AExp$
Anfangsw. (i) Transferf. (f)	$\{(x, ?) \mid x \in Vars\}$	\emptyset	$Vars$	\emptyset
	$f_b(X) := (X \setminus kill(b)) \cup gen(b)$			

Reaching-Definitions-Analyse

Ziel:

Berechne für jeden Block die Zuweisungen, die es **gegeben haben könnte** (nicht überschrieben), wenn eine Ausführung den Block erreicht.

Klassifikation:

Vorwärtsanalyse, die Information über die Vergangenheit von Daten berechnet.

May-Analyse, die das Verhalten aller einzelnen Ausführungen überapproximiert. Das heißt, das Verhalten jeder Ausführung ist sicher in der Information enthalten.

Idee: Tafel.

Anwendungen:

Berechnung von **Use-Definition-Chains**, die angeben, welche Zuweisungen (Definitions) von einem Block genutzt werden.

Use-Definition-Chains sind die Grundlage für **Code-Motion-Optimierungen**.

Reaching-Definitions-Analyse

Betrachte ein Programm mit Variablen $Vars$ und Blöcken $Blocks$.

Definiere das Datenflusssystem $S = (G, (D, \preceq), i, \{f_b : D \rightarrow D \mid b \in Blocks\})$.

Kontrollflussgraph $G = (B, E, F)$:

$B = Blocks$, $E =$ initialer Block, $F =$ Kontrollfluss in Programmordnung.

Verband (D, \preceq) :

$(D, \preceq) = (\mathbb{P}(Vars \times (Blocks \cup \{?\})), \subseteq)$.

Es handelt sich um einen (Potenzmengen)verband.

(ACC) gilt, da der Verband beschränkte Höhe hat.

Die Bedeutung der Elemente in $Vars \times (Blocks \cup \{?\})$ ist wie folgt:

$(x, ?) = x$ ist möglicherweise noch nicht initialisiert.

$(x, b) = x$ hat möglicherweise die letzte Zuweisung von Block b erhalten.

Anfangswert i :

$\{(x, ?) \mid x \in Vars\}$.

Reaching-Definitions-Analyse

Transferfunktionen $f_b : D \rightarrow D$:

$$f_b : \mathbb{P}(\text{Vars} \times (\text{Blocks} \cup \{?\})) \rightarrow \mathbb{P}(\text{Vars} \times (\text{Blocks} \cup \{?\}))$$
$$X \mapsto (X \setminus \text{kill}(b)) \cup \text{gen}(b)$$

Die Mengen $\text{kill}(b), \text{gen}(b) \subseteq \text{Vars} \times (\text{Blocks} \cup \{?\})$ sind

$$\text{kill}(b) := \begin{cases} \{(x, ?)\} \cup \{(x, b) \mid b \in \text{Blocks}\}, & \text{falls } b = [x := a]' \\ \emptyset, & \text{sonst.} \end{cases}$$

//Zuweisungen, die von Block b überschrieben werden.

$$\text{gen}(b) := \begin{cases} \{(x, b)\}, & \text{falls } b = [x := a]' \\ \emptyset, & \text{sonst.} \end{cases}$$

//Zuweisungen, die von Block b generiert werden.

Die Transferfunktionen sind monoton.

Reaching-Definitions-Analyse

Betrachte das Beispielprogramm c an der Tafel. Die Transferfunktionen sind

Block	$kill(b)$	$gen(b)$	$f_b(X)$
$[x := 5]^1$	$\{(x, ?), (x, 1), (x, 5)\}$	$\{(x, 1)\}$	$(X \setminus \{(x, ?), (x, 1), (x, 5)\}) \cup \{(x, 1)\}$
$[y := 1]^2$	$\{(y, ?), (y, 2), (y, 4)\}$	$\{(y, 2)\}$	$(X \setminus \{(y, ?), (y, 2), (y, 4)\}) \cup \{(y, 2)\}$
$[x > 1]^3$	\emptyset	\emptyset	X
$[y := xy]^4$	$\{(y, ?), (y, 2), (y, 4)\}$	$\{(y, 4)\}$	$(X \setminus \{(y, ?), (y, 2), (y, 4)\}) \cup \{(y, 4)\}$
$[x := x - 1]^5$	$\{(x, ?), (x, 1), (x, 5)\}$	$\{(x, 5)\}$	$(X \setminus \{(x, ?), (x, 1), (x, 5)\}) \cup \{(x, 5)\}$

In der Tabelle sind die $gen(b)$ Mengen auf die Blöcke eingeschränkt worden, die eine Zuweisung auf die Variable durchführen.

Das vom Datenflusssystem **induzierte Gleichungssystem** ist

$$X_1 = \underbrace{\{(x, ?), (y, ?)\}}_{=i}$$

$$X_2 = \underbrace{(X_1 \setminus \{(x, ?), (x, 1), (x, 5)\}) \cup \{(x, 1)\}}_{=f_1(X_1)}$$

$$X_3 = \underbrace{((X_2 \setminus \{(y, ?), (y, 2), (y, 4)\}) \cup \{(y, 2)\})}_{=f_2(X_2)} \cup \underbrace{((X_5 \setminus \{(x, ?), (x, 1), (x, 5)\}) \cup \{(x, 5)\})}_{=f_5(X_5)}$$

$$X_4 = X_3$$

$$X_5 = (X_4 \setminus \{(y, ?), (y, 2), (y, 4)\}) \cup \{(y, 4)\}$$

Reaching-Definitions-Analyse

$$X_1 = \{(x, ?), (y, ?)\}$$

$$X_2 = (X_1 \setminus \{(x, ?), (x, 1), (x, 5)\}) \cup \{(x, 1)\}$$

$$X_3 = ((X_2 \setminus \{(y, ?), (y, 2), (y, 4)\}) \cup \{(y, 2)\}) \cup ((X_5 \setminus \{(x, ?), (x, 1), (x, 5)\}) \cup \{(x, 5)\})$$

$$X_4 = X_3$$

$$X_5 = (X_4 \setminus \{(y, ?), (y, 2), (y, 4)\}) \cup \{(y, 4)\}$$

Berechne eine Lösung des Gleichungssystems durch Iteration von

$$g_S : \mathbb{P}(\text{Vars} \times (\text{Blocks} \cup \{?\}))^5 \rightarrow \mathbb{P}(\text{Vars} \times (\text{Blocks} \cup \{?\}))^5$$

auf \perp von $(\mathbb{P}(\text{Vars} \times (\text{Blocks} \cup \{?\}))^5, \subseteq^5)$ bis zum kleinsten Fixpunkt:

Iter.	d_1	d_2	d_3	d_4	d_5
$g_S^0(\perp)$	\emptyset	\emptyset	\emptyset	\emptyset	\emptyset
$g_S^1(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(x, 1)\}$	$\{(y, 2), (x, 5)\}$	\emptyset	$\{(y, 4)\}$
$g_S^2(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(y, ?), (x, 1)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(y, 2), (x, 5)\}$	$\{(y, 4)\}$
$g_S^3(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(y, ?), (x, 1)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 5)(y, 4)\}$
$g_S^4(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(y, ?), (x, 1)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (x, 5), (y, 4)\}$
$g_S^5(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(y, ?), (x, 1)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (x, 5), (y, 4)\}$

Es gilt $g_S(g_S^4(\perp)) = g_S^4(\perp)$. Also ist $g_S^4(\perp)$ der **kleinste Fixpunkt**.

Reaching-Definitions-Analyse

Iter.	d_1	d_2	d_3	d_4	d_5
$g_S^0(\perp)$	\emptyset	\emptyset	\emptyset	\emptyset	\emptyset
$g_S^1(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(x, 1)\}$	$\{(y, 2), (x, 5)\}$	\emptyset	$\{(y, 4)\}$
$g_S^2(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(y, ?), (x, 1)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(y, 2), (x, 5)\}$	$\{(y, 4)\}$
$g_S^3(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(y, ?), (x, 1)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 5)(y, 4)\}$
$g_S^4(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(y, ?), (x, 1)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (x, 5), (y, 4)\}$
$g_S^5(\perp)$	$\{(x, ?), (y, ?)\}$	$\{(y, ?), (x, 1)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$	$\{(x, 1), (x, 5), (y, 4)\}$

Die kleinste Lösung des Gleichungssystems ist

$$X_1 = \{(x, ?), (y, ?)\}$$

$$X_2 = \{(y, ?), (x, 1)\}$$

$$X_3 = \{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$$

$$X_4 = \{(x, 1), (y, 2), (y, 4), (x, 5)\}$$

$$X_5 = \{(x, 1), (x, 5), (y, 4)\}.$$

Die kleinste Lösung ist die gewünschte Information.

Größere May-Information bedeutet Informationsverlust.

Available-Expressions-Analyse

Ziel:

Berechne für jeden Block die Ausdrücke, die auf allen Pfaden zu dem Block **definitiv berechnet worden sind** (nicht zwischendurch geändert).

Klassifikation:

Vorwärtsanalyse, die Information über die Vergangenheit von Daten berechnet.

Must-Analyse, die das gemeinsame Verhalten aller Ausführungen unterapproximiert.

Das heißt, die berechnete Information gilt definitiv für alle Ausführungen.

Idee: Tafel.

Anwendungen:

Vermeide erneute Berechnung bekannter Werte.

Available-Expressions-Analyse

Betrachte ein Programm mit Teilausdrücken $AExp$ und Blöcken $Blocks$.

Nutze $AExp(a)$ für die Teilausdrücke von $a \in AExp$.

Nutze $Vars(a)$ für die Variablen von $a \in AExp$.

Definiere das Datenflusssystem $S = (G, (D, \preceq), i, \{f_b : D \rightarrow D \mid b \in Blocks\})$.

Kontrollflussgraph $G = (B, E, F)$:

$B = Blocks$, $E =$ initialer Block, $F =$ Kontrollfluss in Programmordnung.

Verband (D, \preceq) :

$(D, \preceq) = (\mathbb{P}(AExp), \supseteq)$.

Es handelt sich um einen (dualen Potenzmengen)verband.

(ACC) gilt, da der Verband beschränkte Höhe hat.

Anfangswert i :

\emptyset .

Available-Expressions-Analyse

Transferfunktionen $f_b : D \rightarrow D$:

$$f_b : \mathbb{P}(AExp) \rightarrow \mathbb{P}(AExp)$$

$$X \mapsto (X \setminus kill(b)) \cup gen(b)$$

Die Mengen $kill(b), gen(b) \subseteq AExp$ sind

$$kill(b) := \begin{cases} \{a' \in AExp \mid x \in Vars(a')\}, & \text{falls } b = [x := a]' \\ \emptyset, & \text{sonst.} \end{cases}$$

//Teilausdrücke, die x enthalten und daher von Block b geändert werden.

$$gen(b) := \begin{cases} \{a' \in AExp(a) \mid x \notin Vars(a')\}, & \text{falls } b = [x := a]' \\ AExp(cond), & \text{falls } b = [cond]' \\ \emptyset, & \text{sonst.} \end{cases}$$

//Teilausdrücke, die von Block b genutzt werden.

Die Transferfunktionen sind monoton.

Available-Expressions-Analyse

Betrachte das Beispielprogramm c an der Tafel. Die Transferfunktionen sind

Block	$kill(b)$	$gen(b)$	$f_b(X)$
$[x := a + b]^1$	\emptyset	$\{a + b\}$	$X \cup \{a + b\}$
$[y := ab]^2$	\emptyset	$\{ab\}$	$X \cup \{ab\}$
$[y > a + b]^3$	\emptyset	$\{a + b\}$	$X \cup \{a + b\}$
$[a := a + 1]^4$	$\{a + b, ab, a + 1\}$	\emptyset	$X \setminus \{a + b, ab, a + 1\}$
$[x := a + b]^5$	\emptyset	$\{a + b\}$	$X \cup \{a + b\}$

Das vom Datenflusssystem **induzierte Gleichungssystem** ist

$$X_1 = \underbrace{\emptyset}_{=i}$$

$$X_2 = \underbrace{X_1 \cup \{a + b\}}_{=f_1(X_1)}$$

$$X_3 = \underbrace{(X_2 \cup \{ab\})}_{=f_2(X_2)} \cap \underbrace{(X_5 \cup \{a + b\})}_{=f_5(X_5)}$$

$$X_4 = X_3 \cup \{a + b\}$$

$$X_5 = X_4 \setminus \{a + b, ab, a + 1\}$$

Available-Expressions-Analyse

$$X_1 = \emptyset$$

$$X_2 = X_1 \cup \{a + b\}$$

$$X_3 = (X_2 \cup \{ab\}) \cap (X_5 \cup \{a + b\})$$

$$X_4 = X_3 \cup \{a + b\}$$

$$X_5 = X_4 \setminus \{a + b, ab, a + 1\}$$

Berechne eine Lösung des Gleichungssystems durch Iteration von

$$g_S : \mathbb{P}(AExp)^5 \rightarrow \mathbb{P}(AExp)^5$$

auf \perp von $(\mathbb{P}(AExp)^5, \supseteq^5)$ bis zum kleinsten Fixpunkt:

Iter.	d_1	d_2	d_3	d_4	d_5
$g_S^0(\perp)$	$\{a + b, ab, a + 1\}$				
$g_S^1(\perp)$	\emptyset	$\{a + b, ab, a + 1\}$	$\{a + b, ab, a + 1\}$	$\{a + b, ab, a + 1\}$	\emptyset
$g_S^2(\perp)$	\emptyset	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	$\{a + b, ab, a + 1\}$	\emptyset
$g_S^3(\perp)$	\emptyset	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	\emptyset
$g_S^4(\perp)$	\emptyset	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	\emptyset

Es gilt $g_S(g_S^3(\perp)) = g_S^3(\perp)$. Also ist $g_S^3(\perp)$ der kleinste Fixpunkt.

Available-Expressions-Analyse

Iter.	d_1	d_2	d_3	d_4	d_5
$g_S^0(\perp)$	$\{a + b, ab, a + 1\}$				
$g_S^1(\perp)$	\emptyset	$\{a + b, ab, a + 1\}$	$\{a + b, ab, a + 1\}$	$\{a + b, ab, a + 1\}$	\emptyset
$g_S^2(\perp)$	\emptyset	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	$\{a + b, ab, a + 1\}$	\emptyset
$g_S^3(\perp)$	\emptyset	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	\emptyset
$g_S^4(\perp)$	\emptyset	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	$\{a + b\}$	\emptyset

Die kleinste Lösung des Gleichungssystems ist

$$X_1 = \emptyset = X_5$$

$$X_2 = \{a + b\} = X_3 = X_4.$$

Die kleinste Lösung ist die gewünschte Information.

Größere (bzgl. \supseteq) Must-Information bedeutet Informationsverlust.

Bemerkung: Wir haben hier den größten Fixpunkt auf dem Potenzmengenvverband $(\mathbb{P}(AExp), \subseteq)$ berechnet.

Durch Dualisierung des Verbandes zu $(\mathbb{P}(AExp), \supseteq)$ konnten wir eine kleinste Fixpunktberechnung und so unser **Framework mit (ACC)** nutzen.

Live-Variables-Analyse

Definition:

Eine Variable heißt **lebendig** am Ausgang eines Blocks, falls es einen Ablauf von diesem Block zu einem anderen Block **geben könnte** (nicht überschrieben), der die Variable in einer Bedingung oder Zuweisung (rechte Seite) nutzt.

Am Ende des Programms sind alle Variablen **lebendig**.

Ziel:

Berechne für jeden Block die Variablen, die am Ausgang lebendig sind.

Klassifikation:

Rückwärtsanalyse, die Information über die Zukunft von Daten berechnet.

May-Analyse, die das Verhalten aller einzelnen Ausführungen überapproximiert. Das heißt, das Verhalten jeder Ausführung ist sicher in der Information enthalten.

Idee: Tafel.

Live-Variables-Analyse

Anwendungen:

Register-Allocation: Falls x lebendig ist, wird die Variable vermutlich bald genutzt und sollte ein Register erhalten.

Ist x nicht mehr lebendig, kann das Register neu vergeben werden.

Dead-Code-Elimination: Ist x am Ausgang einer Zuweisung (zu x) nicht lebendig, kann die Zuweisung entfernt werden.

Auf ähnliche Weise lassen sich Variablen zusammenfassen: sind x und y nie gemeinsam lebendig, verwende eine Variable z .

Live-Variables-Analyse

Betrachte ein Programm mit Variablen Blöcken $Blocks$ und Variablen $Vars$.
Ferner sei $Vars(a)$ die Menge der Variablen in einem Ausdruck a .

Definiere das Datenflusssystem $S = (G, (D, \preceq), i, \{f_b : D \rightarrow D \mid b \in Blocks\})$.

Kontrollflussgraph $G = (B, E, F)$:

$B = Blocks$, $E =$ finale Blöcke, $F =$ Kontrollfluss gegen die Programmordnung.

Verband (D, \preceq) :

$(D, \preceq) = (\mathbb{P}(Vars), \subseteq)$.

Es handelt sich um einen (Potenzmengen)verband.

(ACC) gilt, da der Verband beschränkte Höhe hat.

Anfangswert i :

$Vars$ (am Ende des Programms sind per Definition alle Variablen lebendig).

Live-Variables-Analyse

Transferfunktionen $f_b : D \rightarrow D$:

$$f_b : \mathbb{P}(\text{Vars}) \rightarrow \mathbb{P}(\text{Vars})$$

$$X \mapsto (X \setminus \text{kill}(b)) \cup \text{gen}(b)$$

Die Mengen $\text{kill}(b), \text{gen}(b) \subseteq \text{Vars}$ sind

$$\text{kill}(b) := \begin{cases} \{x\}, & \text{falls } b = [x := a]^l \\ \emptyset, & \text{sonst.} \end{cases}$$

//Variablen, die von Block b überschrieben werden.

$$\text{gen}(b) := \begin{cases} \text{Vars}(a), & \text{falls } b = [x := a]^l \\ \text{Vars}(\text{cond}), & \text{falls } b = [\text{cond}]^l \\ \emptyset, & \text{sonst.} \end{cases}$$

//Variablen, die von Block b genutzt werden.

Die Transferfunktionen sind monoton.

Live-Variables-Analyse

Betrachte das Beispielprogramm c an der Tafel. Die Transferfunktionen sind

Block	$kill(b)$	$gen(b)$	$f_b(X)$
$[x := 2]^1$	$\{x\}$	\emptyset	$X \setminus \{x\}$
$[y := 4]^2$	$\{y\}$	\emptyset	$X \setminus \{y\}$
$[x := 1]^3$	$\{x\}$	\emptyset	$X \setminus \{x\}$
$[y > 0]^4$	\emptyset	$\{y\}$	$X \cup \{y\}$
$[z := x]^5$	$\{z\}$	$\{x\}$	$(X \setminus \{z\}) \cup \{x\}$
$[z := yy]^6$	$\{z\}$	$\{y\}$	$(X \setminus \{z\}) \cup \{y\}$
$[x := z]^7$	$\{x\}$	$\{z\}$	$(X \setminus \{x\}) \cup \{z\}$

Das vom Datenflusssystem **induzierte Gleichungssystem** ist

$$X_1 = X_2 \setminus \{y\}$$

$$X_2 = X_3 \setminus \{x\}$$

$$X_3 = X_4 \cup \{y\}$$

$$X_4 = \underbrace{((X_5 \setminus \{z\}) \cup \{x\})}_{=f_5(X_5)} \cup \underbrace{((X_6 \setminus \{z\}) \cup \{y\})}_{=f_6(X_6)}$$

$$X_5 = (X_7 \setminus \{x\}) \cup \{z\}$$

$$X_6 = (X_7 \setminus \{x\}) \cup \{z\}$$

$$X_7 = \underbrace{\{x, y, z\}}_{=i}$$

Live-Variables-Analyse

$$X_1 = X_2 \setminus \{y\}$$

$$X_2 = X_3 \setminus \{x\}$$

$$X_3 = X_4 \cup \{y\}$$

$$X_4 = ((X_5 \setminus \{z\}) \cup \{x\}) \cup ((X_6 \setminus \{z\}) \cup \{y\})$$

$$X_5 = (X_7 \setminus \{x\}) \cup \{z\}$$

$$X_6 = (X_7 \setminus \{x\}) \cup \{z\}$$

$$X_7 = \{x, y, z\}$$

Berechne eine Lösung des Gleichungssystems durch Iteration von

$$g_S : \mathbb{P}(\text{Vars})^7 \rightarrow \mathbb{P}(\text{Vars})^7$$

auf \perp von $(\mathbb{P}(\text{Vars})^7, \subseteq^7)$ bis zum kleinsten Fixpunkt:

Iter.	d_1	d_2	d_3	d_4	d_5	d_6	d_7
$g_S^0(\perp)$	\emptyset						
$g_S^1(\perp)$	\emptyset	\emptyset	$\{y\}$	$\{y, x\}$	$\{z\}$	$\{z\}$	$\{x, y, z\}$
$g_S^2(\perp)$	\emptyset	$\{y\}$	$\{y, x\}$	$\{y, x\}$	$\{y, z\}$	$\{y, z\}$	$\{x, y, z\}$
$g_S^3(\perp)$	\emptyset	$\{y\}$	$\{y, x\}$	$\{y, x\}$	$\{y, z\}$	$\{y, z\}$	$\{x, y, z\}$

Es gilt $g_S(g_S^2(\perp)) = g_S^2(\perp)$. Also ist $g_S^2(\perp)$ der **kleinste Fixpunkt**.

Live-Variables-Analyse

Iter.	d_1	d_2	d_3	d_4	d_5	d_6	d_7
$\mathcal{S}_5^0(\perp)$	\emptyset						
$\mathcal{S}_5^1(\perp)$	\emptyset	\emptyset	$\{y\}$	$\{y, x\}$	$\{z\}$	$\{z\}$	$\{x, y, z\}$
$\mathcal{S}_5^2(\perp)$	\emptyset	$\{y\}$	$\{y, x\}$	$\{y, x\}$	$\{y, z\}$	$\{y, z\}$	$\{x, y, z\}$
$\mathcal{S}_5^3(\perp)$	\emptyset	$\{y\}$	$\{y, x\}$	$\{y, x\}$	$\{y, z\}$	$\{y, z\}$	$\{x, y, z\}$

Die kleinste Lösung des Gleichungssystems ist

$$X_1 = \emptyset$$

$$X_2 = \{y\}$$

$$X_3 = \{y, x\} = X_4$$

$$X_5 = \{y, z\} = X_6$$

$$X_7 = \{x, y, z\}.$$

Die kleinste Lösung ist die gewünschte Information.

Größere May-Information bedeutet Informationsverlust.

Der Block $[x := 2]^1$ kann entfernt werden.

Very-Busy-Expressions-Analyse

Definition:

Ein Ausdruck heißt **very busy** am Ausgang eines Blocks, falls der Ausdruck **auf jedem Pfad**, der von diesem Block ausgeht, **verwendet wird**, bevor eine der enthaltenen Variablen neu geschrieben wird.

Ziel:

Berechne für jeden Block die Ausdrücke, die am Ausgang **very busy** sind.

Klassifikation:

Rückwärtsanalyse, die Information über die Zukunft von Daten berechnet.

Must-Analyse, die das gemeinsame Verhalten aller Ausführungen unterapproximiert.

Das heißt, die berechnete Information gilt definitiv für alle Ausführungen.

Idee: Tafel.

Anwendungen:

Hoisting-Expressions: Betrachte eine Schleife mit einem Block $x := (a + b)y$, wobei $a + b$ von der Schleife nicht geändert wird. Dann lässt sich eine Zuweisung $t := a + b$ vor der Schleife einfügen und $x := (a + b)y$ durch $x := ty$ ersetzen.

Very-Busy-Expressions-Analyse

Betrachte ein Programm mit Teilausdrücken $AExp$ und Blöcken $Blocks$.

Nutze $AExp(a)$ für die Teilausdrücke von $a \in AExp$.

Nutze $Vars(a)$ für die Variablen von $a \in AExp$.

Definiere das Datenflusssystem $S = (G, (D, \preceq), i, \{f_b : D \rightarrow D \mid b \in Blocks\})$.

Kontrollflussgraph $G = (B, E, F)$:

$B = Blocks$, $E =$ finale Blöcke, $F =$ Kontrollfluss gegen die Programmordnung.

Verband (D, \preceq) :

$(D, \preceq) = (\mathbb{P}(AExp), \supseteq)$.

Es handelt sich um einen (dualen Potenzmengen)verband.

(ACC) gilt, da der Verband beschränkte Höhe hat.

Anfangswert i :

\emptyset .

Very-Busy-Expressions-Analyse

Transferfunktionen $f_b : D \rightarrow D$:

$$f_b : \mathbb{P}(AExp) \rightarrow \mathbb{P}(AExp)$$

$$X \mapsto (X \setminus kill(b)) \cup gen(b)$$

Die Mengen $kill(b), gen(b) \subseteq AExp$ sind

$$kill(b) := \begin{cases} \{a' \in AExp \mid x \in Vars(a')\}, & \text{falls } b = [x := a]^l \\ \emptyset, & \text{sonst.} \end{cases}$$

//Teilausdrücke, die x enthalten und daher von Block b geändert werden.

$$gen(b) := \begin{cases} AExp(a), & \text{falls } b = [x := a]^l \\ AExp(cond), & \text{falls } b = [cond]^l \\ \emptyset, & \text{sonst.} \end{cases}$$

//Teilausdrücke, die von Block b genutzt werden.

Die Transferfunktionen sind monoton.

Very-Busy-Expressions-Analyse

Betrachte das Beispielprogramm c an der Tafel. Die Transferfunktionen sind

Block	$kill(b)$	$gen(b)$	$f_b(X)$
$[a > b]^1$	\emptyset	\emptyset	X
$[x := b - a]^2$	\emptyset	$\{b - a\}$	$X \cup \{b - a\}$
$[y := a - b]^3$	\emptyset	$\{a - b\}$	$X \cup \{a - b\}$
$[y := b - a]^4$	\emptyset	$\{b - a\}$	$X \cup \{b - a\}$
$[x := a - b]^5$	\emptyset	$\{a - b\}$	$X \cup \{a - b\}$

Das vom Datenflusssystem **induzierte Gleichungssystem** ist

$$X_1 = \underbrace{(X_2 \cup \{b - a\})}_{=f_2(X_2)} \cap \underbrace{(X_4 \cup \{b - a\})}_{=f_4(X_4)}$$

$$X_2 = X_3 \cup \{a - b\}$$

$$X_3 = \underbrace{\emptyset}_{=i}$$

$$X_4 = X_5 \cup \{a - b\}$$

$$X_5 = \underbrace{\emptyset}_{=i}$$

Very-Busy-Expressions-Analyse

$$X_1 = (X_2 \cup \{b - a\}) \cap (X_4 \cup \{b - a\})$$

$$X_2 = X_3 \cup \{a - b\}$$

$$X_3 = \emptyset$$

$$X_4 = X_5 \cup \{a - b\}$$

$$X_5 = \emptyset$$

Berechne eine Lösung des Gleichungssystems durch Iteration von

$$g_S : \mathbb{P}(AExp)^5 \rightarrow \mathbb{P}(AExp)^5$$

auf \perp von $(\mathbb{P}(AExp)^5, \supseteq^5)$ bis zum kleinsten Fixpunkt:

Iter.	d_1	d_2	d_3	d_4	d_5
$g_S^0(\perp)$	$\{a - b, b - a\}$				
$g_S^1(\perp)$	$\{a - b, b - a\}$	$\{a - b, b - a\}$	\emptyset	$\{a - b, b - a\}$	\emptyset
$g_S^2(\perp)$	$\{a - b, b - a\}$	$\{a - b\}$	\emptyset	$\{a - b\}$	\emptyset
$g_S^3(\perp)$	$\{a - b, b - a\}$	$\{a - b\}$	\emptyset	$\{a - b\}$	\emptyset

Es gilt $g_S(g_S^2(\perp)) = g_S^2(\perp)$. Also ist $g_S^2(\perp)$ der **kleinste Fixpunkt**.

Very-Busy-Expressions-Analyse

Iter.	$(d_1$	d_2	d_3	d_4	$d_5)$
$g_S^0(\perp)$	$(\{a - b, b - a\}$	$\{a - b, b - a\})$			
$g_S^1(\perp)$	$(\{a - b, b - a\}$	$\{a - b, b - a\}$	\emptyset	$\{a - b, b - a\}$	$\emptyset)$
$g_S^2(\perp)$	$(\{a - b, b - a\}$	$\{a - b\}$	\emptyset	$\{a - b\}$	$\emptyset)$
$g_S^3(\perp)$	$(\{a - b, b - a\}$	$\{a - b\}$	\emptyset	$\{a - b\}$	$\emptyset)$

Die kleinste Lösung des Gleichungssystems ist

$$X_1 = \{a - b, b - a\} \quad X_2 = \{a - b\} = X_4 \quad X_3 = \emptyset = X_5.$$

Die kleinste Lösung ist die gewünschte Information.

Größere (bzgl. \supseteq) Must-Information bedeutet Informationsverlust.

Bemerkung: Wir haben hier den größten Fixpunkt auf dem Potenzmengenverband $(\mathbb{P}(AExp), \subseteq)$ berechnet.

Durch Dualisierung des Verbandes zu $(\mathbb{P}(AExp), \supseteq)$ konnten wir eine kleinste Fixpunktberechnung und so unser **Framework mit (ACC)** nutzen.

Distributive Frameworks

Werden Datenflusssysteme $S = (G, (D, \preceq), i, \{f_b : D \rightarrow D \mid b \in \text{Blocks}\})$ betrachtet, deren Transferfunktionen f_b nicht nur monoton sondern **distributiv** sind, dann spricht man von einem **distributiven Framework**.

In den obigen vier Beispielen nutzten alle Verbände die Domäne $(\mathbb{P}(A), \sqsubseteq)$ über einer **endlichen** Menge A und mit $\sqsubseteq \in \{\subseteq, \supseteq\}$.

Ferner waren die Transferfunktionen $f_b : \mathbb{P}(A) \rightarrow \mathbb{P}(A)$ definiert durch

$$f_b(X) := (X \setminus \text{kill}(b)) \cup \text{gen}(b) \quad \text{mit} \quad \text{kill}(b), \text{gen}(b) \subseteq A.$$

Werden nur Datenflusssysteme der Form $S = (G, (\mathbb{P}(A), \sqsubseteq), i, f)$ mit f bestehend aus Gen/Kill-Transferfunktionen betrachtet, spricht man von einem **Bitvektor-Framework**.

Der Grund für den Namen ist, dass sich die Datenflussmengen in $\mathbb{P}(A)$ als Bitvektoren darstellen lassen.

Theorem

Bitvektor-Frameworks sind distributive Frameworks.

Effizientere Fixpunktberechnung

Beobachtung:

Die Fixpunktberechnung bestimmt den Wert von X_b in jedem Schritt neu — auch wenn sich die Belegung der Variablen der Vorgängerblöcke nicht geändert hat.

Idee:

Modifiziere die Fixpunktberechnung, so dass Variablen X_b nur bei Änderung der Eingabe neu berechnet werden.

Ansatz:

Führe Worklist in die Fixpunktberechnung ein.

Effizientere Fixpunktberechnung

procedure **Worklist-Algorithmus für lfp**

Eingabe: Datenflusssystem $S = (G, (D, \preceq), i, f)$ mit $G = (B, E, F)$

Variablen: X_b für Blöcke $b \in B$, initial $X_b = \perp$

W Worklist, initial $W = \varepsilon$

for all $(b, b') \in F$ **do** $W := W.(b, b')$ **endfor**

for all $b \in E$ **do** $X_b := i$ **endfor**

while $W \neq \varepsilon$ **do**

pop (b, b') **from** W ;

if $f_b(X_b) \not\preceq X_{b'}$ **then**

$X_{b'} := X_{b'} \sqcup f_b(X_b)$;

for all $(b', b'') \in F$ **do**

if $(b', b'') \notin W$ **then** $W := W.(b', b'')$ **endif**

endfor

endif

endwhile

Ausgabe: X_b für jeden Block $b \in B$.

Effizientere Fixpunktberechnung

Theorem

Sei das Datenflusssystem S die Eingabe für obigen Algorithmus. Der Algorithmus terminiert und berechnet $\text{lfp}(g_S)$.

Effizientere Fixpunktberechnung

Available-Expressions-Analyse am Beispielprogramm mittels Worklist:

Nach Initialisierung:

$$W = (1, 2).(2, 3).(3, 4).(4, 5).(5, 3)$$

$$X_1 = \emptyset$$

$$X_2 = AExp$$

$$X_3 = AExp$$

$$X_4 = AExp$$

$$X_5 = AExp$$

Es gilt $f_1(X_1) = \{a + b\} \not\subseteq AExp = X_2$, also $X_2 := AExp \cap \{a + b\}$.

Die Kante (2, 3) ist noch in der Worklist enthalten.

Effizientere Fixpunktberechnung

Available-Expressions-Analyse am Beispielprogramm mittels Worklist:

Nach Iteration 1:

$$W = (2, 3).(3, 4).(4, 5).(5, 3)$$

$$X_1 = \emptyset$$

$$X_2 = \{a + b\}$$

$$X_3 = AExp$$

$$X_4 = AExp$$

$$X_5 = AExp$$

Es gilt $f_2(X_2) = \{a + b, ab\} \not\subseteq AExp = X_3$, also $X_3 := AExp \cap \{a + b, ab\}$.
Die Kante (3, 4) ist noch in der Worklist enthalten.

Effizientere Fixpunktberechnung

Available-Expressions-Analyse am Beispielprogramm mittels Worklist:

Nach Iteration 2:

$$W = (3, 4).(4, 5).(5, 3)$$

$$X_1 = \emptyset$$

$$X_2 = \{a + b\}$$

$$X_3 = \{a + b, ab\}$$

$$X_4 = AExp$$

$$X_5 = AExp$$

Es gilt $f_3(X_3) = \{a + b, ab\} \not\subseteq AExp = X_4$, also $X_4 := AExp \cap \{a + b, ab\}$.
Die Kante (4, 5) ist noch in der Worklist enthalten.

Effizientere Fixpunktberechnung

Available-Expressions-Analyse am Beispielprogramm mittels Worklist:

Nach Iteration 3:

$$W = (4, 5).(5, 3)$$

$$X_1 = \emptyset$$

$$X_2 = \{a + b\}$$

$$X_3 = \{a + b, ab\}$$

$$X_4 = \{a + b, ab\}$$

$$X_5 = AExp$$

Es gilt $f_4(X_4) = \emptyset \not\subseteq AExp = X_5$, also $X_5 := AExp \cap \emptyset$.

Die Kante (5, 3) ist noch in der Worklist enthalten.

Effizientere Fixpunktberechnung

Available-Expressions-Analyse am Beispielprogramm mittels Worklist:

Nach Iteration 4:

$$W = (5, 3)$$

$$X_1 = \emptyset$$

$$X_2 = \{a + b\}$$

$$X_3 = \{a + b, ab\}$$

$$X_4 = \{a + b, ab\}$$

$$X_5 = \emptyset$$

Es gilt $f_5(X_5) = \{a + b\} \not\supseteq \{a + b, ab\} = X_3$, also $X_3 := \{a + b, ab\} \cap \{a + b\}$.
Die Kante (3, 4) wird der Worklist **hinzugefügt**.

Effizientere Fixpunktberechnung

Available-Expressions-Analyse am Beispielprogramm mittels Worklist:

Nach Iteration 5:

$$W = (3, 4)$$

$$X_1 = \emptyset$$

$$X_2 = \{a + b\}$$

$$X_3 = \{a + b\}$$

$$X_4 = \{a + b, ab\}$$

$$X_5 = \emptyset$$

Es gilt $f_3(X_3) = \{a + b\} \not\supseteq \{a + b, ab\} = X_4$, also $X_4 := \{a + b, ab\} \cap \{a + b\}$.
Die Kante (4, 5) wird der Worklist **hinzugefügt**.

Effizientere Fixpunktberechnung

Available-Expressions-Analyse am Beispielprogramm mittels Worklist:

Nach Iteration 6:

$$W = (4, 5)$$

$$X_1 = \emptyset$$

$$X_2 = \{a + b\}$$

$$X_3 = \{a + b\}$$

$$X_4 = \{a + b\}$$

$$X_5 = \emptyset$$

Es gilt $f_4(X_4) = \emptyset \supseteq \emptyset = X_5$.

Außerdem ist die Worklist nun **leer**.

Damit terminiert der Algorithmus.